

# L u d o v i c B A S

Développeur de jeux vidéo, e-learning, et applications web et mobiles

06 31 57 14 43

[ludovic@lugludum.com](mailto:ludovic@lugludum.com)

69002 LYON

<https://www.loudoweb.fr> | <https://www.lugludum.com/fr>

## Expériences Professionnelles

---

**2013-actuel (Lugludum)** Fondateur et gérant d'un [studio de développement](#) de jeux vidéo, de modules e-learning et d'applications multi-plateformes.

- Développement **haxe, actionscript 3, javascript, HTML5, CSS3, bootstrap, mysql, scorm, aicc, cordova, electron, progressive web app**

**2012 (Oxygene-Tanukis, 5 mois)** Développement d'un jeu facebook en 3d.

- Développement **actionscript 3, Minko, shaders, javascript, php5, amfphp, mysql**

**2010-2012 (Qoveo, 2 ans)** En charge du développement des moteurs de jeu et d'industrialisation. Étudier, développer, optimiser, capitaliser et transmettre les méthodes de production.

- Développement **actionscript 3, javascript, scorm, flex, jquery, php5, mysql**
- Formation intra en action script 3, javascript, développement e-learning et méthodes de production

**2010 (Tanukis, 6 mois)** Développement de moteurs de jeu.

- Développement **actionscript 3, Adobe AIR**

**2009 (Kreative, 4 mois)** Recherche et développement d'un "dashboard" (ou agrégateur de widget).

- Développement **actionscript 3, Adobe AIR, flex, javascript**

**2008 (SQLI, 4 mois)** Intégration web multi-navigateur et développement d'applications flash.

- Développement **HTML, CSS, javascript, actionscript 2**

**2007 (Prosodie, 5 mois)** Interfaçage d'une application de monitoring et de mailing avec l'intranet de l'entreprise.

- Développement **ASP, HTML, javascript, sqlserver, Perl**

## Compétences

---

- Connaissances avancées en développement web (**html, css, javascript, php**), en langage d'applications internet riches (**actionscript 3**) et multi-plateformes (**haxe, AIR, Cordova, Electron**), et en base de données (**mysql**...).
- Connaissances approfondies en technologies e-learning (**lms, scorm, aicc, Adapt learning**) et gamification
- Capacité à piloter des projets (**méthode agile**, modélisation **UML**, logiciel **MSProject**).
- Initié aux API web sociales (**facebook, picasa, kongregate**, etc.).
- Retouche d'image (**photoshop**) et intégration Flash/Animate.

## Formations

---

**2008-2010** : Master Pro Conception et Intégration Multimédia à Lyon 2 (69).

**2008** : Licence Pro Technologie de l'Information et de l'Internet à Valenciennes (59).

**2007** : DUT Services et Réseaux de Communication au Puy en Velay (43).

**2005** : BAC Scientifique spécialité Physique et option Arts Plastiques.

## Intérêts

---

Jeux vidéo et nouvelles technologies

## Langues

---

Anglais (lu, parlé, écrit)